



## DESENHO A - 10º ANO

### CRITÉRIOS GERAIS / PESOS

		Pontos	Peso
AQUISIÇÃO E APLICAÇÃO DE CONHECIMENTOS	Esboços, desenhos, documentos, informação, síntese, organização.	200	90%
	Formulação, exploração e desenvolvimento	200	
	Diário Gráfico	200	
	Caderno diário	200	
	Portefólio	200	
	Apresentações, exposições, publicações	200	
	TPC	200	
ATTITUDES E VALORES	Participação na aula	4	10%
	Colaboração nas atividades		
	Adequação da intervenção		
	Cumprimento das tarefas		
	Responsabilidade	3	
	Presença do material na sala de aula		
Comportamento	Assiduidade e Pontualidade		
	Relacionamento com os outros		
	Postura na sala de aula	3	
	Capacidade de ultrapassar as dificuldades		
Iniciativa			

### CONTEÚDOS

Domínio	Conteúdos
Apropriação e reflexão	Visão
	Sentido
Interpretação e comunicação	Sintaxe
Experimentação e criação	Materiais
	Procedimentos

### COMPETÊNCIAS A DESENVOLVER

- 1. Observar e analisar**

o aluno estará capaz de observar e registar com elevado poder de análise, tendo em atenção as singularidades presentes e a forma como estas se relacionam com outras, bem como a integração de todas num todo ou unidade decomponível em elementos estruturais.
- 2. Manipular e sintetizar**

o aluno estará apto a aplicar procedimentos e técnicas com adequação e correção e a criar imagens novas.
- 3. Interpretar e comunicar**

o aluno conseguirá ler criticamente mensagens visuais de origens diversificadas e agir como autor de novas mensagens, utilizando a criatividade e a invenção em metodologias de trabalho faseadas.