

ARQUITETURA DE COMPUTADORES

APRESENTAÇÃO DOS CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS DA DISCIPLINA

MÓDULO III – TÉCNICAS DE DETEÇÃO DE AVARIAS

1. As avarias mais comuns
 - Problemas no arranque
 - Problemas de vídeo
 - Problemas com a placa principal
 - Problemas com o teclado
 - Problemas com a CMOS
 - Problemas com a memória
 - Problemas com o Disco Rígido.
 - Problemas com a porta de impressora
2. Técnicas de resolução de avarias
 - Código de beeps
 - Configuração do Setup, o POST e o arranque
 - Substituição de componentes

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

DOMÍNIO COGNITIVO	75%
○ Teste/questionários	
○ Trabalhos Individuais e de Grupo	
○ Trabalhos práticos de instalação e reparação (em grupo e/ou individuais)	
○ Trabalho na aula (Observação direta e execução das atividades propostas)	
ATITUDES E VALORES	25%
● Empenho	
● Respeito	
● Responsabilidade	
● Autonomia	

AULAS PREVISTAS

Módulo	Horas de Formação	Aulas de 50'
3	65	78

Contacto: anabotas@esfundao.pt

Professora: Ana Botas Fonseca